

FORMATION AN2 – LES CLES DE L'ARBITRAGE



2013 – 2014



Plan de la formation

■ **Les arbitres aquatiques**

- Préparation du match
 - Généralités
 - Signes
 - Attitude - Placement
- Le match
 - Gestion
 - Placement
- Après le match

■ **L'arbitre principal**

- Avant le match
- Pendant le match
- Après le match

■ **Conclusion**



Plan de la formation

■ Les arbitres aquatiques

- Avant le match
 - Généralités
 - Signes
 - Attitude - Placement
- Le match
 - Gestion
 - Placement
- Après le match

■ L'arbitre principal

- Avant le match
- Pendant le match
- Après le match

■ Conclusion



Avant le match : généralités

■ Horaires des matchs

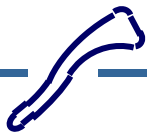
- Au début de la compétition, se renseigner des horaires des matchs.
- Contrôler régulièrement l'affichage des grilles de matchs et d'arbitrage.

■ S'équiper

- Palmes, masque, tuba conformes à la règle.
- Bonnet rouge, gants jaunes et t-shirt jaune.

■ S'échauffer

- Procéder à un échauffement complet (nage et apnées).
- Afin d'être chaud dès l'entame du match.
- Afin montrer aux joueurs que vous prenez le match au sérieux.
- Ne pas interférer avec l'échauffement des équipes, éviter de discuter avec les joueurs, même si vous les connaissez bien.



Avant le match : vérification du matériel

■ Vérification du matériel des joueurs

- Quelques minutes avant le match,
- Profiter d'un regroupement des équipes ou demander au capitaine de rassembler ses joueurs.
- Contrôler l'équipement des joueurs ; être particulièrement attentif
 - à l'état des crosses (conformité ,formes et peintures)
 - à l'usure des palmes (notamment pour le palmes en fibre)
 - au protège bouche (voir collier de serrage)
 - au gant et aux protections qu'il comporte ainsi que sa couleur.
 - à l'identification du capitaine de l'équipe .
 - Le tuba doit être pliable.
 - **NE PAS OUBLIER LES REMPLACANTS** et le matériel sur le bord.
 - Pas de colliers ou autre bracelets.
- Faire le contrôle de façon posée et ne pas user de familiarité avec les joueurs.

■ Se concentrer

- Une fois la vérification du matériel effectuée, prendre quelques instant pour se concentrer sur le match à venir.



Avant le match : sur le terrain

■ Entrer sur le terrain

- Dès que le match précédent est terminé.
- Vérifier et, si besoin, repositionner le palet au centre du terrain.
- Contrôler l'équipement du terrain de jeu :
 - l'état du palet (enveloppe protectrice).
 - les buts (positionnement, stabilité, fixation des parties)
 - les murs (alignement, emboîtement des parties)
 - les zones de remplacements (lignes d'eau, barrières, etc.)



Le match : généralités

■ Attitude

- Dès le début, ne plus plaisanter (notamment avec l'extérieur).
- Faire preuve de sérieux.

■ Signes

- Ils doivent être clairs fermes et précis.
- Cela contribue à la maîtrise du match vis-à-vis des joueurs.
- Bien répéter les signes de l'autre arbitre.

■ Placement

- Être très vigilant à son placement.
- Cela représente 80% de l'arbitrage.
- Minimiser les gênes de joueurs.
- Faire des apnées entre deux eaux ou au fond.

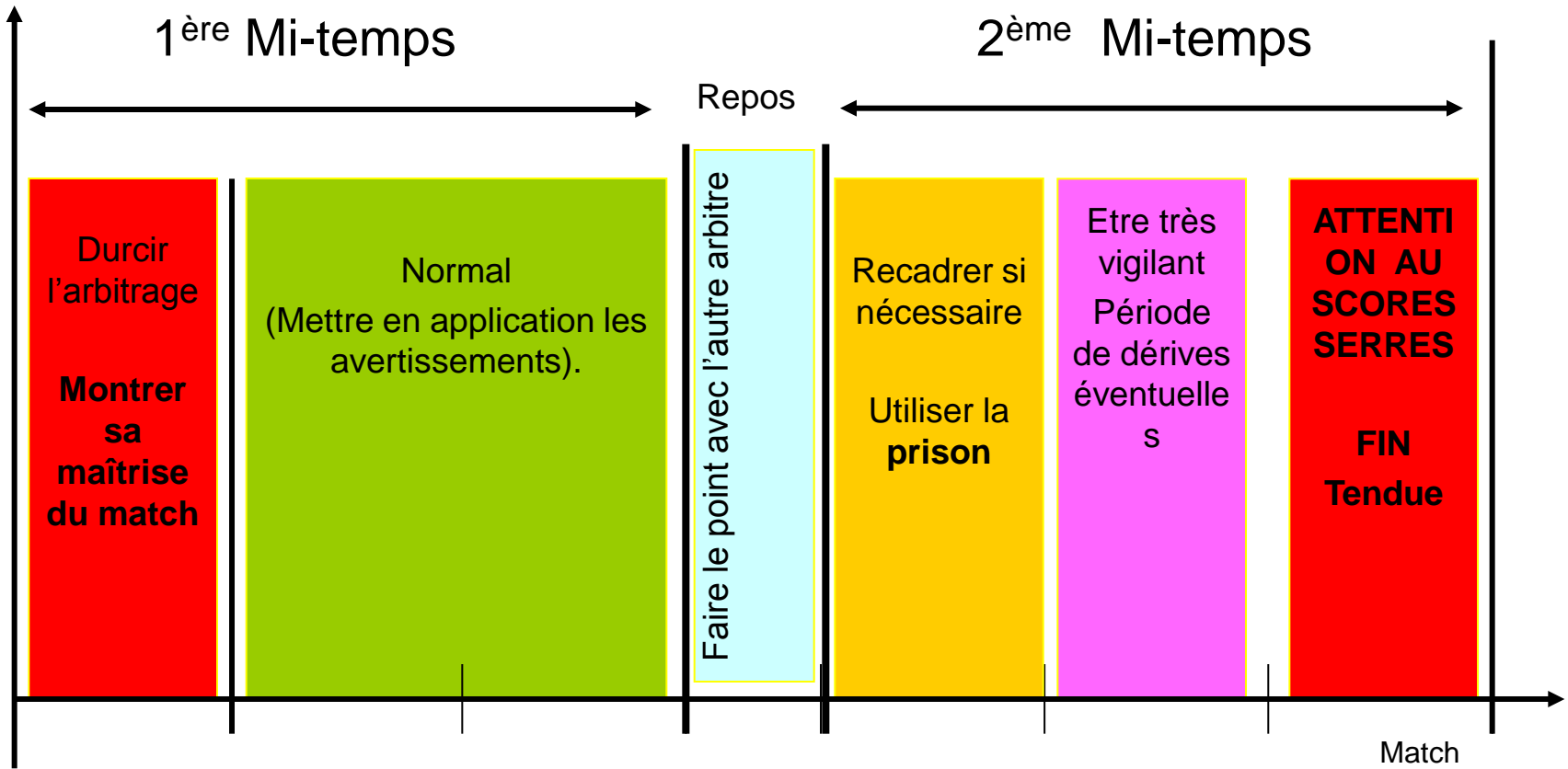


Le match : gestion du match

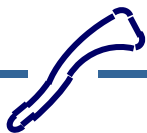
- Dès le début du match, durcir les décisions.
- Montrer sa présence et sa vigilance.
- Ne surtout jamais discuter ou parlementer avec les joueurs. Il n'est pas question de faire de la formation : utiliser uniquement les signes.
- Procéder à des replacements de palet et mises en jeu rapides afin de ne pas ralentir le jeu.
- Le positionnement du palet doit être précis afin de montrer aux joueurs que l'on a bien vu où s'est produit la faute.



Le match : gestion du match

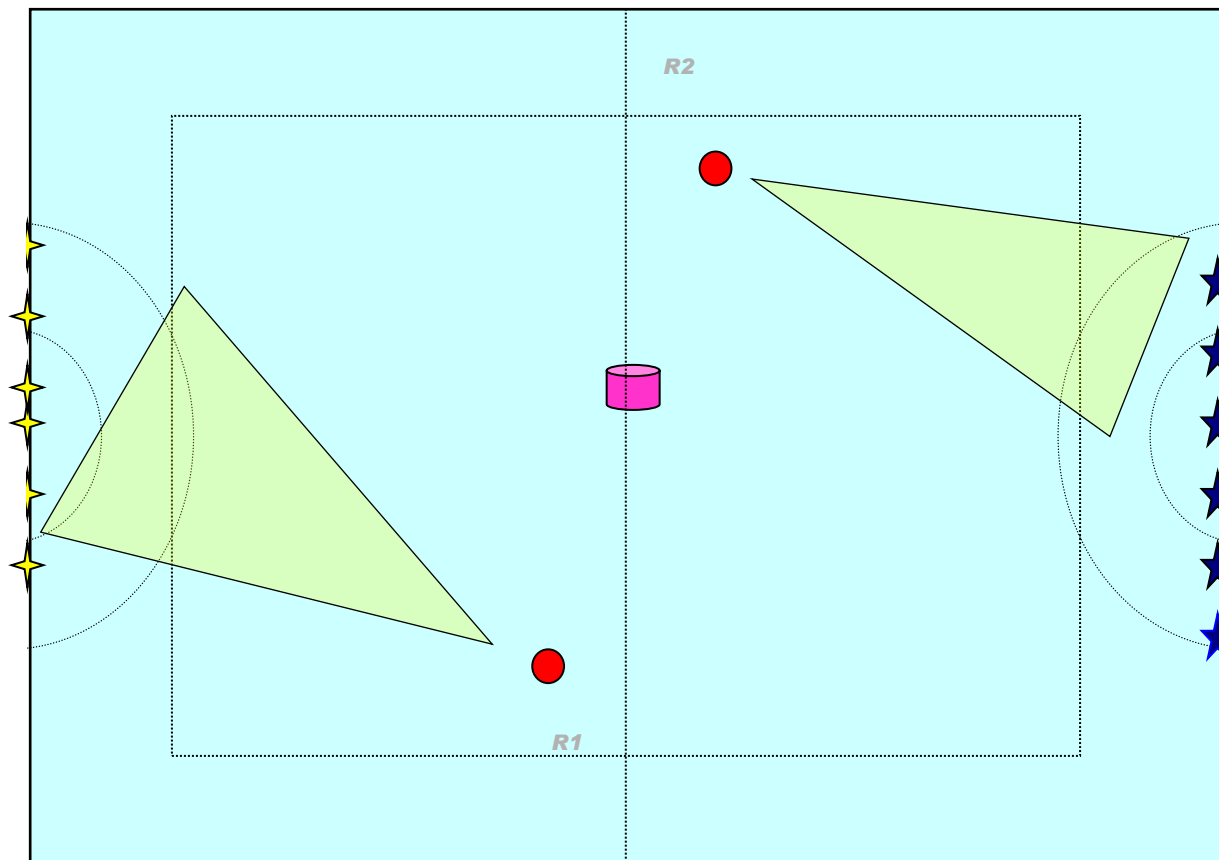


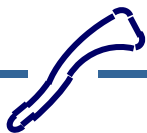
Surveiller régulièrement le Chronomètre



Le match : placement

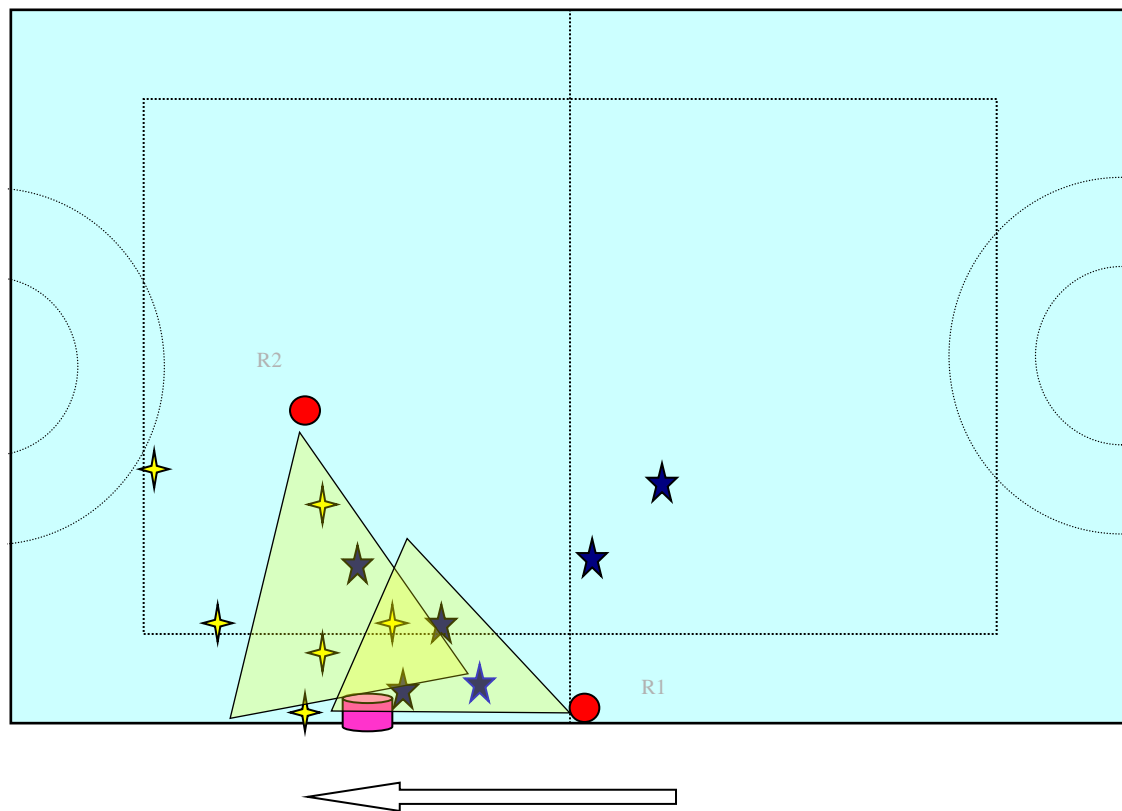
- Départ de jeu : surveiller l'équipe à sa gauche





Le match : placement

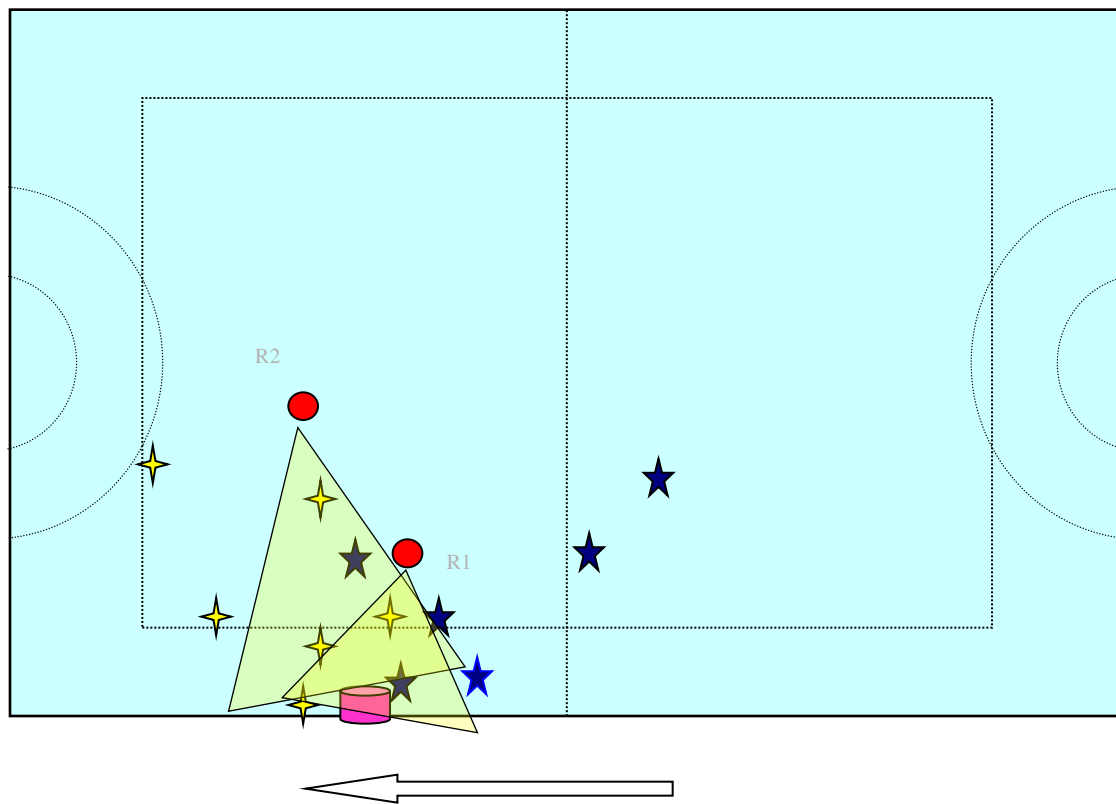
■ Jeu sur le mur





Le match : placement

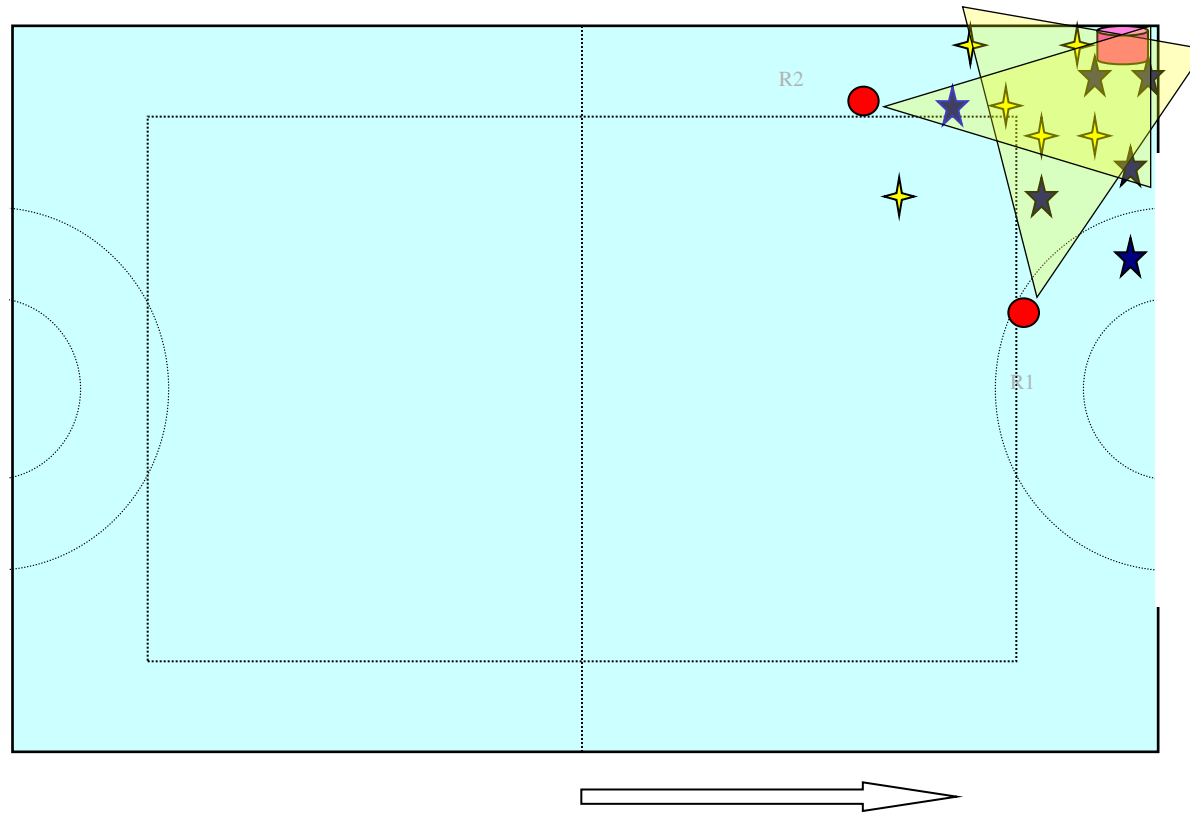
- Jeu sur le mur : s'écarter du mur





Le match : placement

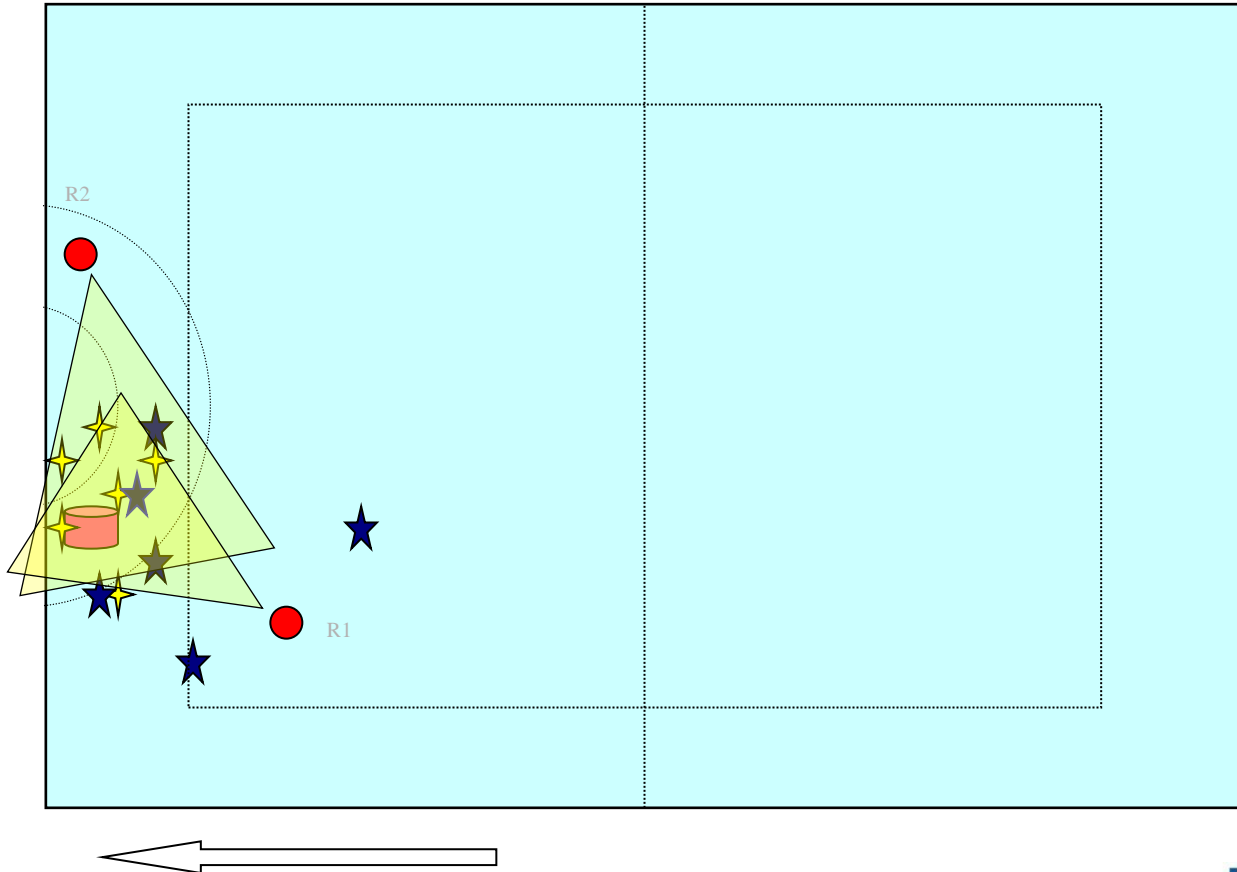
- **Jeu dans les coins : ne pas se faire enfermer, s'écarter du coin**





Le match : placement

- À l'approche du but : l'arbitre opposé doit être dans l'alignement du but l'autre étant écarté.





Après le match

- Si les arbitres suivants sont prêts, replacer le palet au centre du terrain, sinon, sortir le palet et le ramener à la table de marque.
- A la sortie de l'eau ne pas chercher à parlementer (ou entrer dans des discussions) avec les joueurs.
- Faire une analyse de son match (points positifs et négatifs) afin d'en tirer les enseignements.
- Signer la feuille de match.
- Faire le point avec le groupe des arbitres pour des problèmes de prise de décision.



Plan de la formation

■ Les arbitres aquatiques

- Avant le match
 - Généralités
 - Signes
 - Attitude - Placement
- Le match
 - Gestion
 - Placement
- Après le match

■ L'arbitre principal

- Avant le match
- Pendant le match
- Après le match

■ Conclusion



Avant le match

- Quelques minutes avant le match , se présenter à la table.
- S'informer du match à conduire et des arbitres requis (notamment de leur présence).
- Vérifier la feuille de match et la constitution des équipes
 - numéros des bonnets,
 - identification des capitaines,
 - durée du match (vérifier la configuration du chronomètre)
 - conditions particulières (vainqueur obligatoire, etc.)
- Suite à la vérification du matériel des équipes, conserver le matériel non conforme et éventuellement consulter le commissaire de compétition.
- Attention dans certains cas, l'arbitre principal est réquisitionné pour tenir la table de marque du match précédent.



Pendant le match

- Être très attentif au déroulement du match.
- Pas de discussions avec l'extérieur.
- Gestion du chronomètre et de la table de marque.
- Surveiller les changements (notamment lorsque ceux-ci sont dans l'eau).
- Gérer les prisons.
- Faire preuve d'autorité et de fermeté.
- Répéter les signes des arbitres aquatiques.
- Ne pas hésiter à régler au plus tôt toutes forme de conflit (arbitre / joueur, joueur / joueur, ou autre).



Après le match

- Valider le score du match indiqué par le marqueur chronométrateur.
- Faire le point avec les arbitres aquatiques.
- Signer la feuille de match après les arbitres et les capitaines.
- Faire un bilan de son arbitrage.
- Ne pas entrer dans des explications avec les joueurs.



Plan de la formation

■ Les arbitres aquatiques

- Avant le match
 - Généralités
 - Signes
 - Attitude - Placement
- Le match
 - Gestion
 - Placement
- Après le match

■ L'arbitre principal

- Avant le match
- Pendant le match
- Après le match

■ Conclusion



Conclusion

- **L'arbitre n'est pas un spectateur !**
- **Il n'est pas dans un match pour raisonner les joueurs: c'est un juge.**
- **Les trois arbitres forment une équipe.**
- **Faire un bilan de son arbitrage.**
- **Ne pas regarder que le palet ou les poings , mais l'ensemble du jeu.**